

NOM :**PRENOM :**

ACTIVITÉS	Validation
▶ Scratch : découverte du logiciel.	
▶ Scratch : modifier l'apparence d'un lutin.	
▶ Scratch : calculer.	
▶ Scratch : modifier le costume/l'arrière-plan.	
▶ Scratch : déplacer et animer un lutin avec une boucle.	
▶ Je me teste : niveau 1.	
▶ Scratch : placer/déplacer/dessiner avec un lutin grâce aux coordonnées.	
▶ Je me teste : niveau 2.	
▶ Scratch : la variable.	
▶ Scratch : le test.	
▶ Scratch : contrôler un lutin dans un labyrinthe.	
▶ Je me teste : niveau 3.	
▶ Scratch : communication entre lutins.	
▶ Scratch : boucle de contrôle.	
▶ Scratch : déplacement autonome (PONG)	
▶ Je me teste : niveau 4.	
▶ Scratch : les fonctions.	
▶ Scratch : le hasard.	
▶ Scratch : les listes.	
▶ Scratch : le clonage.	
▶ Je me teste : niveau 5.	